Mac 安装指南

适用于支持 CEP 扩展的 After Effects。以下为手动安装步骤。

01 退出 After Effects，准备扩展文件夹

保存项目，按 Command + Q 完全退出 AE。
在下载的发布包中找到下面的文件夹，安装时复制这一整层。

com.leduoae.ldrepair **整个文件夹**

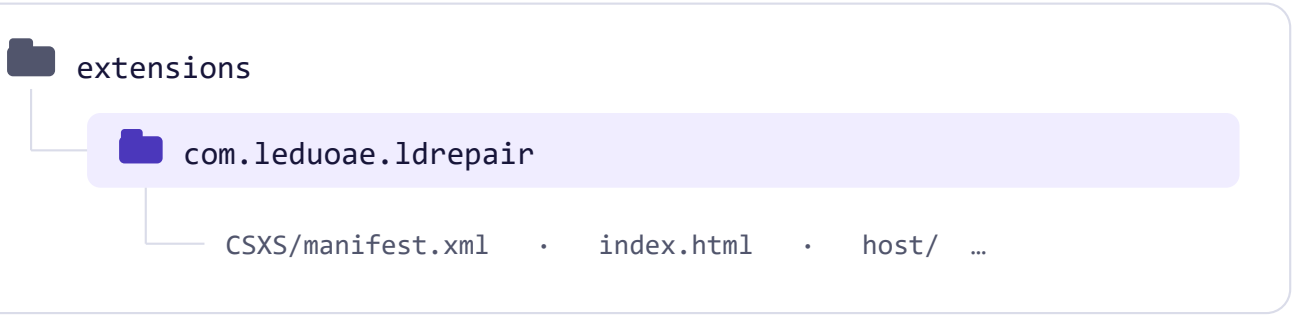
02 把扩展复制到 CEP 目录

在访达（Finder）中按 Shift + Command + G，粘贴下方路径并按回车。
若路径不存在，先按本页底部提示创建目录。

访达：前往文件夹

```
~/Library/Application Support/Adobe/CEP/extensions
```

选中扩展文件夹，按 Command + C，再到 extensions 按 Command + V。



找不到目录？ 打开「终端」，粘贴这行并按回车，然后回到访达重试。

```
mkdir -p "$HOME/Library/Application Support/Adobe/CEP/extensions"
```

升级旧版时，先把旧的 LD Repair 文件夹移出 CEP 目录留作备份。

首次加载与打开扩展

完成文件复制后，按所用 AE 版本设置 CEP，再打开 LD Repair 面板。

03 在终端设置 CEP 加载

退出 AE 后，从聚焦搜索打开「终端」，复制对应的一行并回车。

After Effects 25.x / CEP 12

```
defaults write com.adobe.CSXS.12 PlayerDebugMode 1
```

After Effects 22.x - 24.x / CEP 11

```
defaults write com.adobe.CSXS.11 PlayerDebugMode 1
```

其他 AE 版本可先启动一次，在 ~/Library/Logs/CSXS 查找最新的 AEFT 日志。

例如 CEP12-AEFT.log 对应 CEP 12。确认编号后退出 AE，再按编号调整命令。

该设置允许对应 CEP 版本加载未签名扩展，请使用信任来源提供的扩展。

04 重新启动 AE，打开 LD Repair

在 AE 菜单栏依次打开下面的菜单，点击扩展名称。

窗口 → 扩展 →

LD_repair_Ae模板表达式修复脚本V5.0

首次注册或修复前，在 AE 中开启脚本文件与网络权限。

After Effects → 设置（旧版为「首选项」）→ 脚本和表达式

☑ **允许脚本写入文件和访问网络**

菜单里找不到？ 检查文件夹层级、CEP 编号，并完全退出 AE 后重新启动。